

Minusy

Wpisany przez Ilona Simek
środa, 06 grudnia 2023 00:04 -

Powszechnie wiadomo, że dwa minusy dają plus. Jest to jednak prawda tylko wtedy, kiedy te dwa minusy stoją obok siebie. Bajtosi ma ciąg plusów i minusów. Może (tyle razy, ile chce) wybrać niektóre sąsiednie dwa minusy i zamienić je na plus. Chciałaby uzyskać jak najwięcej sąsiednich plusów stojących obok siebie.

Napisz program, który wczyta ciąg znaków, wyznaczy ile najwięcej sąsiednich plusów można uzyskać po wykonaniu operacji Bajtosi i wypisze wynik na standardowe wyjście.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się niepusty ciąg n znaków $+$ i $-$ bez żadnych odstępów.

Wyjście

W pierwszym (jedynym) wierszu wyjścia należy wypisać jedną liczbę całkowitą – największą liczbę sąsiednich plusów, jakie można uzyskać po wykonaniu pewnej liczby operacji Bajtosi.

Przykłady

Wejście: `--+++`

Wyjście: 3

Wyjaśnienie do przykładu: Możliwa jest tylko jedna operacja, po której ciąg będzie wyglądał następująco: `„-+++”`.

Wejście: `--+----+`

Wyjście: 3

Wejście: `+++---+-----++`

Wyjście: 6

Wejście: `+---+++-----+-----+`

Wyjście: 8