

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

tab

1	1
2	3
3	3
4	3
5	4
6	4
7	4
8	6
9	7
10	7
11	10
12	10

dlugość: 12

i: 11 j: 13

ile

1	1
2	0
3	3
4	3
5	0
6	1
7	2
8	0
9	0
10	2

dlugość: 10

Skrypty **Kostiumy** **Dźwięki**

Ruch Zdarzenia Kontrola Czujniki Wyrażenia Więcej bloków

Wygląd Dźwięk Pisak Dane

Skrypty:

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w stronę wskaźnik myszy
- idź do x: 0 y: 0
- idź do wskaźnik myszy
- leć przez 1 s do x: 0 y: 0
- zmień x o 10
- ustaw x na 0
- zmień y o 10
- ustaw y na 0
- jeżeli na brzegu, odbij się

Wyrażenia:

- kiedy kliknięto
- usuń wszystko z tab
- usuń wszystko z ile
- powtórz 12 razy
- dodaj losuj od 1 do 10 do ile
- powtórz 10 razy
- dodaj 0 do ile
- ustaw i na 1
- powtarzaj aż i > 12
- zamień element element i z ile
- zmień i o 1
- ustaw j na 1
- ustaw j na 1
- powtarzaj aż j > 12
- jeżeli element i z ile > element j z tab
- powtórz element i z ile
- zamień element j z tab
- zmień j o 1
- zmień i o 1

Duszeki: Duszek1

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

```
#include <iostream>

using namespace std;

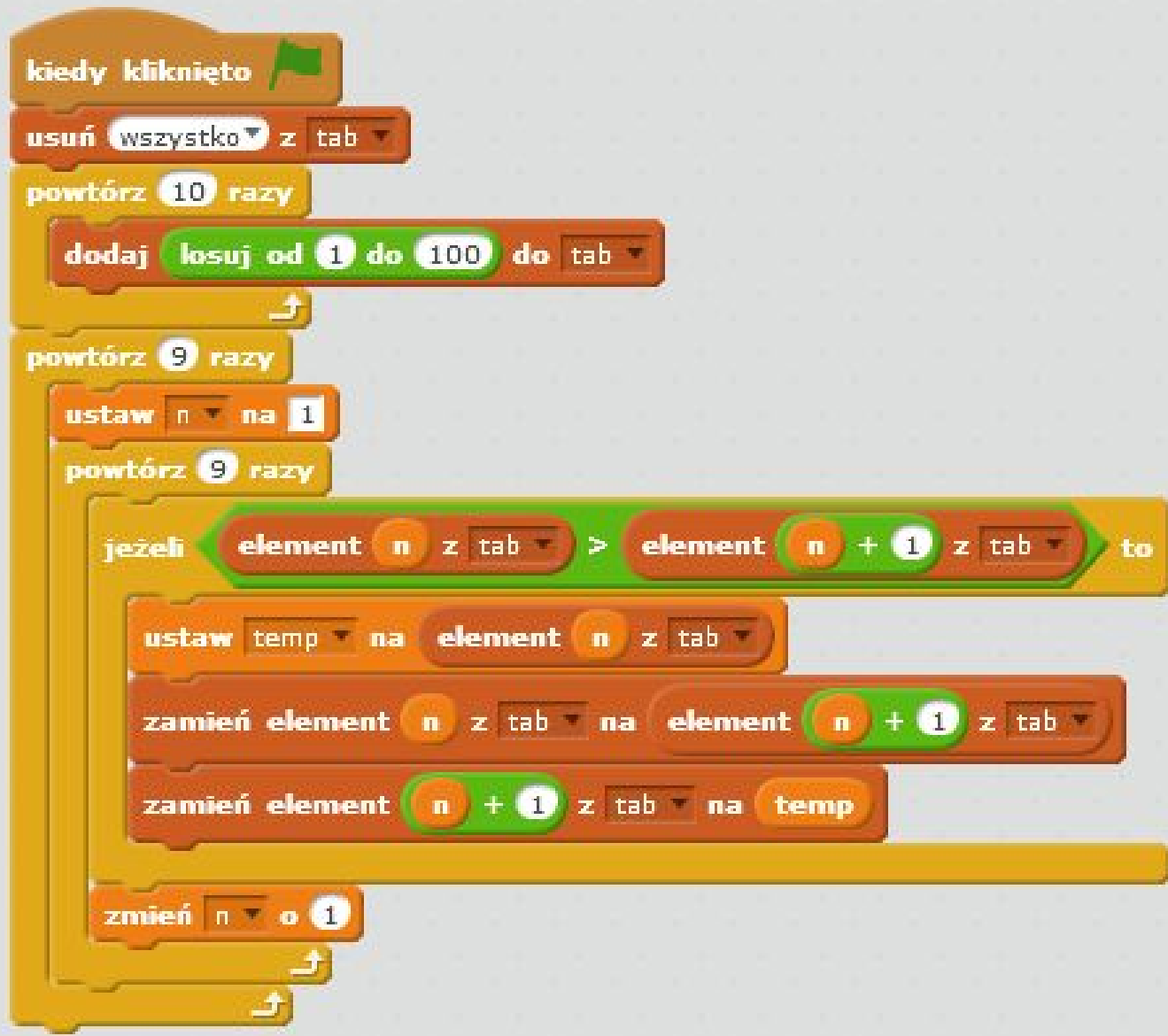
int main()
{
    int tab[]={12,3,4,45,11,8,99,2,33,71};
    int n=10;
    for(int i=0;i<n-1; i++)
    {
        for(int j=0; j<n-1; j++)
        {
            if(tab[j]>tab[j+1]) swap(tab[j], tab[j+1]);
        }
    }

    for(int i=0;i<n; i++)
    cout << "tab[" <<i<<"]= " << tab[i]<<endl;
    return 0;
}
```

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40



```
whenClickedFlagClicked
  deleteEverythingFrom tab
  repeat 10 times
    add random number from 1 to 100 to tab
  repeat 9 times
    set n to 1
    repeat 9 times
      if element n of tab > element n + 1 of tab then
        set temp to element n of tab
        swap element n of tab with element n + 1 of tab
        swap element n + 1 of tab with temp
      change n by 1
    
```

The image shows a Scratch script for a bubble sort algorithm. It starts with a 'whenClickedFlagClicked' event, followed by 'deleteEverythingFrom tab'. A 'repeat 10 times' loop adds random numbers from 1 to 100 to the 'tab' list. Then, a 'repeat 9 times' loop sets 'n' to 1 and enters another 'repeat 9 times' loop. Inside this loop, an 'if' block checks if 'element n of tab' is greater than 'element n + 1 of tab'. If true, it sets 'temp' to 'element n of tab', swaps 'element n of tab' with 'element n + 1 of tab', and then swaps 'element n + 1 of tab' with 'temp'. Finally, it changes 'n' by 1. The script ends with two 'repeat' loops that close the previous ones.

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int tab[]={12,3,4,45,11,8,99,2,33,71};
    int n=10;
    for(int i=0;i<n-1; i++)
    {
        for(int j=0; j<n-1; j++)
        {
            if(tab[j]>tab[j+1]) swap(tab[j],tab[j+1]);
        }
    }

    for(int i=0;i<n; i++)
    cout << "tab[" <<i<<"]= " << tab[i]<<endl;
    return 0;
}
```

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

The image shows a Scratch project titled "sortprzezwybor" (v461) with a cat sprite. The main workspace contains a list named "tab" with 12 elements: 9, 25, 32, 40, 54, 56, 74, 74, 91, 95, 98. Below the list, several variables are defined: n (12), b (13), a (13), temp (98), min (98), and i (12). The right sidebar shows the "Scripts" palette with the following blocks:

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w stronę wskaźnik myszy
- idź do x: 205 y: 48
- idź do wskaźnik myszy
- leć przez 1 s do x: 205 y: 48
- zmień x o 10
- ustaw x na 0
- zmień y o 10
- ustaw y na 0
- jeżeli na brzegu, odbij się
- ustaw styl obrotu lewo-prawo

The bottom-left panel shows the "Duszki" (Sprites) area with a cat sprite named "Duszek2" on the stage. The stage is labeled "Scena 1 tło".