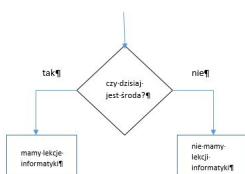


Sytuacje warunkowe

Z sytuacjami warunkowymi spotykamy się w każdej dziedzinie wiedzy i życia codziennego. Na pytanie "Czy dzisiaj jest środa" odpowiedź może brzmieć "tak" lub "nie". W zależności od tego, czy warunek zawarty w pytaniu jest spełniony czy nie, wybieramy sposób postępowania (Rys. 1)



Algorytm, w którym występuje sytuacja warunkowa, nazywamy algorytmem z warunkami lub algorytmem z rozgałęzieniami.

Warunek logiczny tworzymy stosując operatory logiczne:

<, >, >=, <=, =, <>

Aby w języku programowania napisać program realizujący algorytm z warunkami, stosujemy **instrukcję warunkową**.

W scratch to blok: Jeżeli -> to ->w przeciwnym razie,

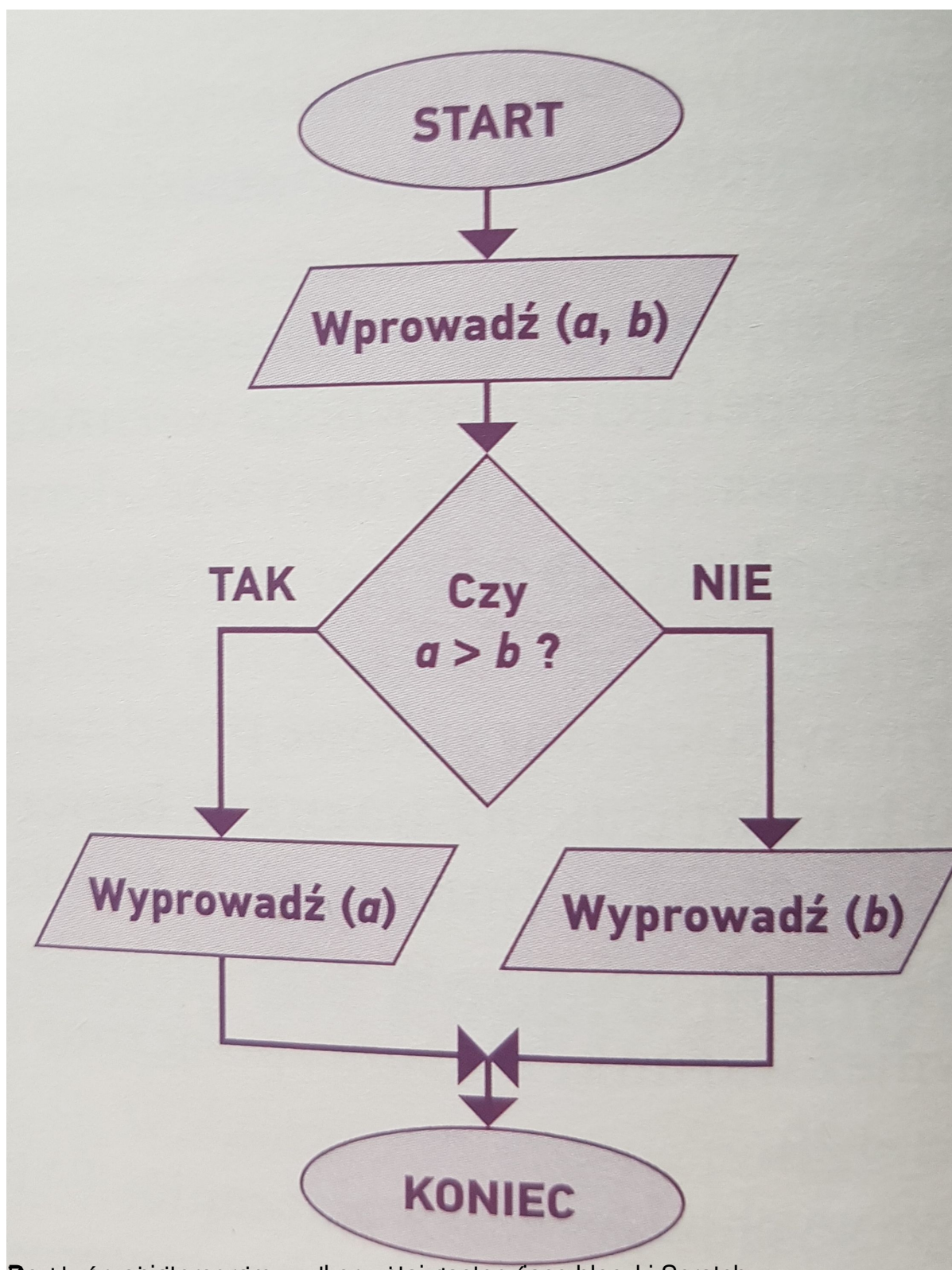
W C++ `if(warunek) instrukcja_jeżeli_prawda; else instrukcja_jeżeli_fałsz;`

Zadania do samodzielnego wykonania:

Zadanie 1

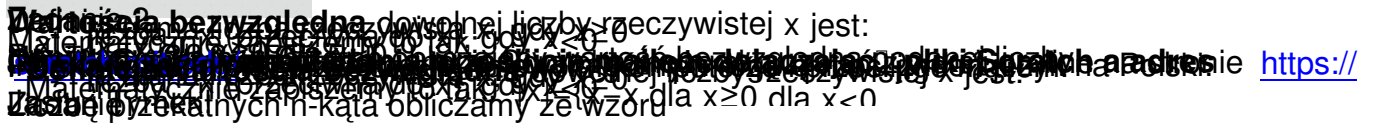
Na podstawie poniższego schematy blokowego napisz program w Scratch, który wybiera większą spośród dwóch podanych liczb.

Wynikiem działania programu jest informacja "większą liczbą jest" (tutaj wartość większej liczby)



Zastaw sobie program wykonujący następujące bloczki Scratch.

środa, 18 marca 2020 10:24 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 22:08



$$\frac{n * (n - 3)}{2}$$

Środek wielokąt ma 1780 przekątnych?