

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

sortprzezzliczanie

tab

1 1

2 3

3 3

4 3

5 4

6 4

7 4

8 6

9 7

10 7

11 10

12 10

+ długość: 12

ile

1 1

2 0

3 3

4 3

5 0

6 1

7 2

8 0

9 0

10 2

+ długość: 10

i 11

j 13

Duszek1

Scena 1 tło

Nowe tło:

X: 240 Y: -51

Nowy duszek:

Ruch

Wygląd

Dźwięk

Pisak

Dane

Zdarzenia

Kontrola

Czujniki

Wyrażenia

Więcej bloków

przesuń o 10 kroków

obróć o 15 stopni

obróć o 15 stopni

ustaw kierunek na 90

ustaw w stronę wskaźnik myszy

idź do x: 0 y: 0

idź do wskaźnik myszy

leć przez 1 s do x: 0 y: 0

zmień x o 10

ustaw x na 0

zmień y o 10

ustaw y na 0

jeżeli na brzegu, odbij się

kiedy kliknięto

usuń wszystko z tab

usuń wszystko z ile

powtórz 12 razy

dołącz losuj od 1 do 10 do

powtórz 10 razy

dołącz 0 do ile

ustaw i na 1

powtarzaj aż i > 12

zamień element element i z

zmień i o 1

ustaw i na 1

ustaw j na 1

powtarzaj aż j > 12

jeżeli element i z ile >

powtórz element i z ile

zamień element j z tab

zmień j o 1

zmień i o 1

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

```
#include <iostream>

using namespace std;

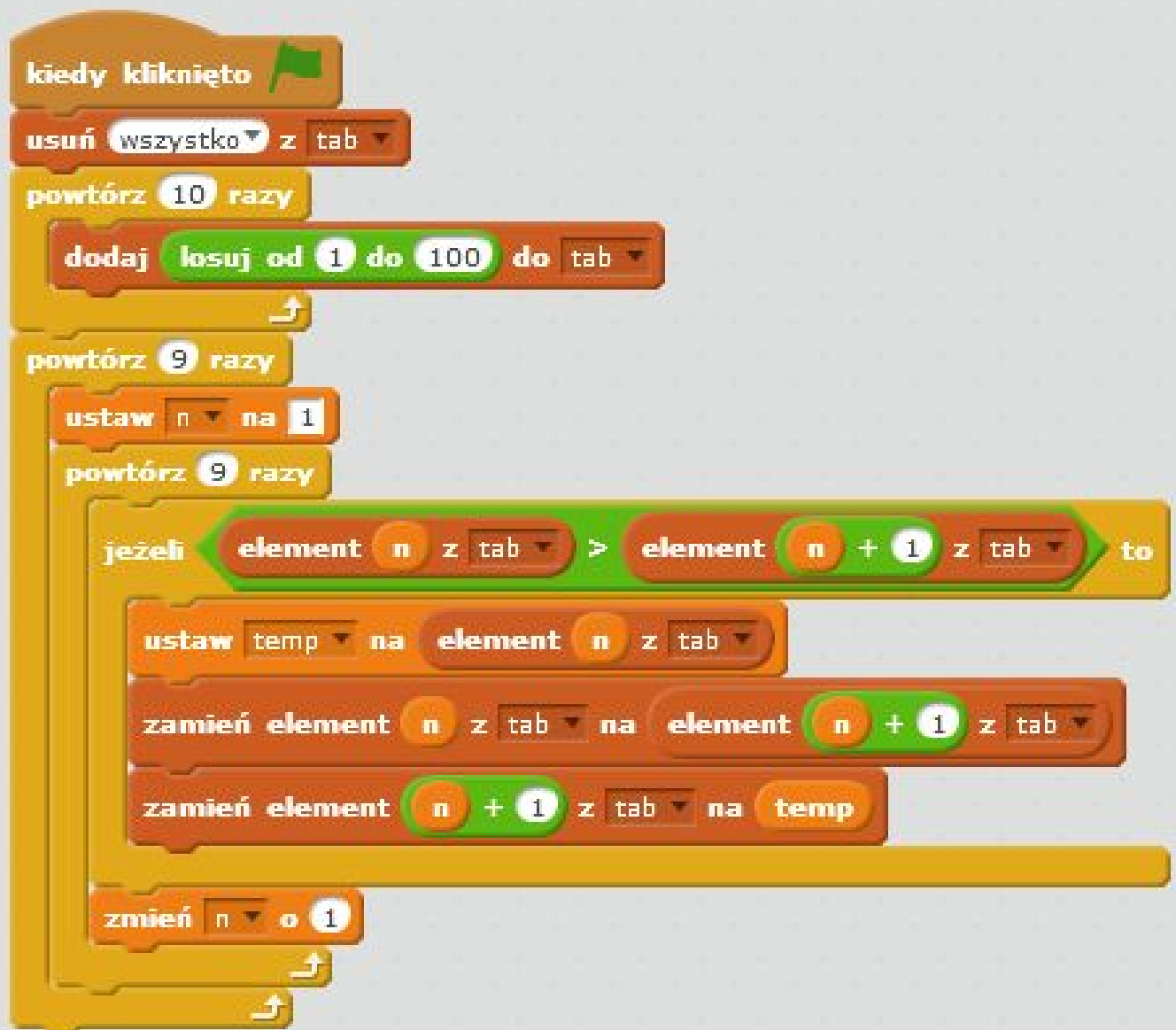
int main()
{
    int tab[]={12,3,4,45,11,8,99,2,33,71};
    int n=10;
    for(int i=0;i<n-1; i++)
    {
        for(int j=0; j<n-1; j++)
        {
            if(tab[j]>tab[j+1]) swap(tab[j], tab[j+1]);
        }
    }

    for(int i=0;i<n; i++)
    cout << "tab[" <<i<<"]= "<< tab[i]<<endl;
    return 0;
}
```

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40



```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int tab[]={12,3,4,45,11,8,99,2,33,71};
    int n=10;
    for(int i=0;i<n-1; i++)
    {
        for(int j=0; j<n-1; j++)
        {
            if(tab[j]>tab[j+1]) swap(tab[j],tab[j+1]);
        }
    }

    for(int i=0;i<n; i++)
    cout << "tab[" <<i<<"]= " << tab[i]<<endl;
    return 0;
}
```

Sortowanie

Wpisany przez Ilona Simek

wtorek, 03 marca 2020 22:08 - Poprawiony wtorek, 31 marca 2020 21:40

The image shows a Scratch project titled "sortprzezwybor" (v461). The project is a sorting algorithm implementation using a selection sort approach. The main stage area contains a list of numbers in a "tab" variable, a set of variables (n, b, a, temp, min, i), and a Scratch cat sprite.

tab

Index	Value
2	9
3	25
4	32
5	40
6	54
7	56
8	74
9	74
10	91
11	95
12	98

+ długość: 12

Variables:

- n: 12
- b: 13
- a: 13
- temp: 98
- min: 98
- i: 12

Scripts:

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w stronę wskaźnik myszy
- idź do x: 205 y: 48
- idź do wskaźnik myszy
- leć przez 1 s do x: 205 y: 4
- zmień x o 10
- ustaw x na 0
- zmień y o 10
- ustaw y na 0
- jeżeli na brzegu, odbij się
- ustaw styl obrotu lewo-prawo

Costumes:

- Duszek2

Backgrounds:

- Scena 1 tło

Other:

- Nowe tło: