

Do dyspozycji mamy szereg użytecznych metod operujących na ciągach znaków. Oto niektóre z nich:

- [size\(\)](#) - zwraca liczbę znaków w ciągu
- [length\(\)](#) - jak wyżej
- [clear\(\)](#) - czyści zawartość stringa
- [empty\(\)](#) - sprawdza, czy ciąg znaków jest pusty
- [resize\(\)](#) - zmienia wielkość ciągu znaków
- [max_size\(\)](#) - zwraca maksymalną liczbę znaków, jaką może przechować string
- [append\(\)](#) - dodaje do stringa kolejne znaki lub ciąg znaków
- [push_back\(\)](#) - dodaje znak na koniec ciągu
- [assign\(\)](#) - podmienia ciąg znaków na inny
- [insert\(\)](#) - wstawia ciąg znaków w określone miejsce
- [replace\(\)](#) - podmienia ciąg znaków począwszy od podanej pozycji
- [swap\(\)](#) - zamienia ze sobą dwa stringi
- [pop_back\(\)](#) - usuwa ostatni znak
- [c_str\(\)](#) - rzutuje string na char *
- [copy\(\)](#) - kopiuje podciąg znaków ze stringa i zapisuje go w drugiej tablicy
- [find\(\)](#) - wyszukuje pozycję wystąpienia danego podciągu
- [compare\(\)](#) - porównuje dwa stringi ze sobą
- [getline\(\)](#) - zapisanie całej linii (z białymi znakami) do stringa
- [substr\(p,q\)](#) – wycinanie z napisu q znaków od pozycji p