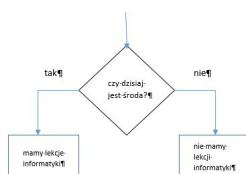


Sytuacje warunkowe

Z sytuacjami warunkowymi spotykamy się w każdej dziedzinie wiedzy i życia codziennego. Na pytanie "Czy dzisiaj jest środa" odpowiedź może brzmieć "tak" lub "nie". W zależności od tego, czy warunek zawarty w pytaniu jest spełniony czy nie, wybieramy sposób postępowania (Rys. 1)



Algorytm, w którym występuje sytuacja warunkowa, nazywamy algorytmem z warunkami lub algorytmem z rozgałęzieniami.

Warunek logiczny tworzymy stosując operatory logiczne:

<, >, >=, <=, =, <>

Aby w języku programowania napisać program realizujący algorytm z warunkami, stosujemy **instrukcję warunkową**.

W scratch to blok: Jeżeli -> to ->w przeciwnym razie,

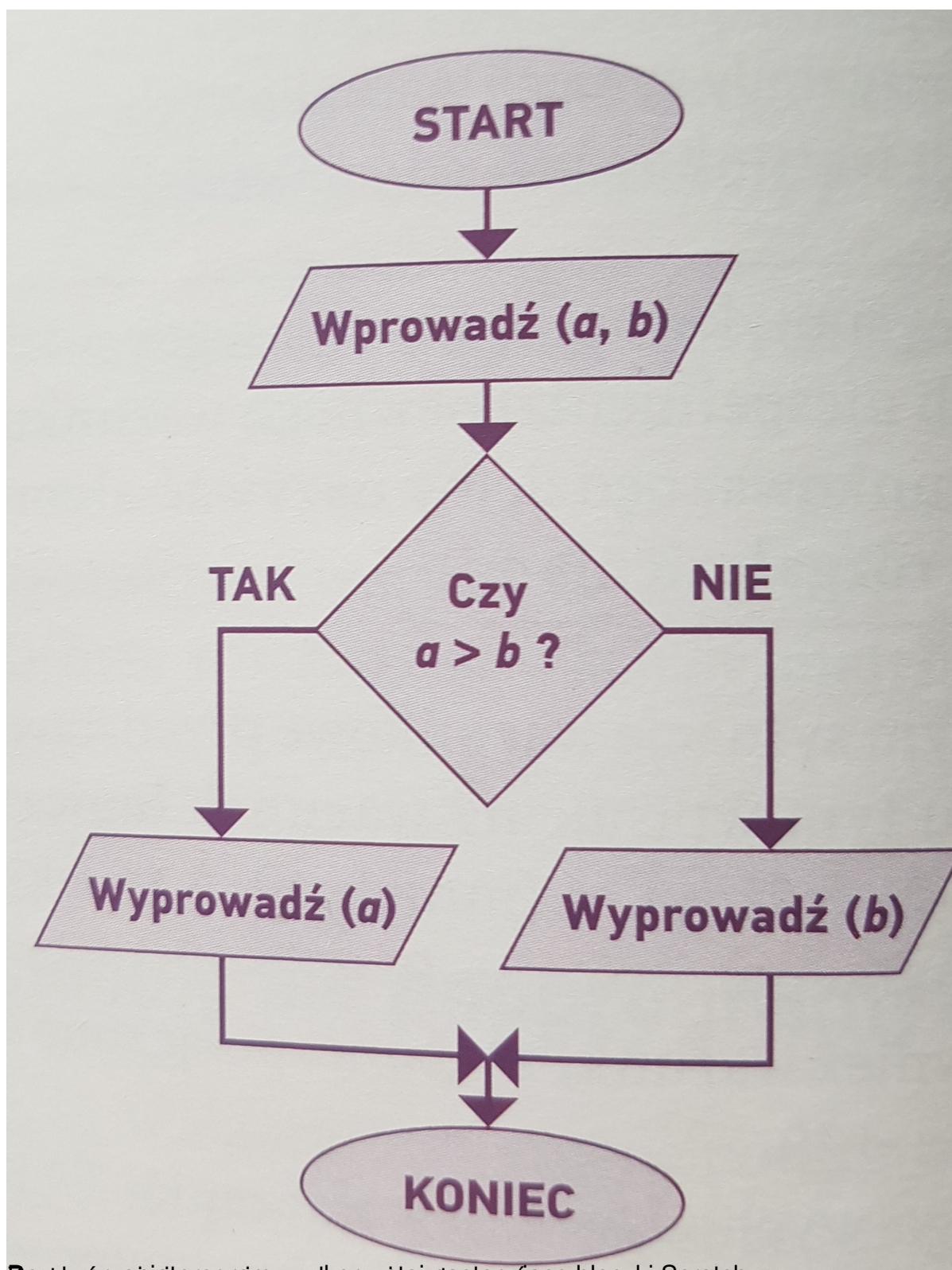
W C++ `if(warunek) instrukcja_jeżeli_prawda; else instrukcja_jeżeli-fałsz;`

Zadania do samodzielnego wykonania:

Zadanie 1

Na podstawie poniższego schematy blokowego napisz program w Scratch, który wybiera większą spośród dwóch podanych liczb.

Wynikiem działania programu jest informacja "większą liczbą jest" (tutaj wartość większej liczby)



Zastawoż się programowy wykonasz następujące bloczki Scratch.



Definicja: bezwzględna dowolnej liczby rzeczywistej x jest:

Wartość bezwzględna liczby x to wartość bezwzględna liczby x jeśli $x \geq 0$ i wartość bezwzględna liczby $-x$ jeśli $x < 0$.
 Wzrosty i spadki w matematyce: [https://](https://www.youtube.com/watch?v=...)

Wartość bezwzględna liczby x to wartość bezwzględna liczby x jeśli $x \geq 0$ i wartość bezwzględna liczby $-x$ jeśli $x < 0$.
 Wzrosty i spadki w matematyce: [https://](https://www.youtube.com/watch?v=...)

$$\frac{n * (n - 3)}{2}$$

Średnia wielkość ma 1780 przekątnych?

Średnia wielkość ma 1780 przekątnych?